

LOCALITA'	<b>GUIDA SINTETICA AL PERCORSO RIGANTOCA</b>	SEGNAVIA	KM	H.	SERVIZI
<b>La Rosa del Parco (PARTENZA)</b>	Dal cancello di partenza vai a <b>SX</b> in salita su asfalto, poi nel sentiero a <b>DX</b> per Casetta Rossa e vai verso il traliccio (lascialo alla tua <b>SX</b> ), supera la cabina elettrica in muratura (alla tua <b>DX</b> ) e procedi fino alla strada asfaltata. Qui vai a <b>SX</b> e poi prendi il largo sentiero a <b>SX</b> in salita fino a incrociare un'altra strada asfaltata (la Casetta Rossa è alla tua <b>SX</b> )	Parco Mura per Casetta Rossa	0,0	273	<b>Punzonatura PARTENZA</b>
<b>Casetta Rossa</b>	Sulla strada svolta a <b>SX</b> e poi dopo l'ampio piazzale vai sulla stradina asfaltata a <b>DX</b> (costeggia muretto) e segui <b>X rossa</b> ; prosegui sempre su quella (discesa-salita-in piano). <b>IGNORA</b> la deviazione a <b>SX in salita</b> per l'Osteria delle Baracche. Prosegui poi a lungo sempre dritto sulla sterrata fino ad incontrare La Baita del Diamante (alla tua <b>DX</b> ) e poco dopo incroci la strada asfaltata del ....	<b>X rossa</b>			
<b>Valico di Trensasco</b>	Attraversa la strada e dopo 10 mt. c.a imbecca la strada asfaltata a <b>SX</b> davanti a te (Via dell'Acquedotto). Segui segnavia <b>X rossa</b> e continua fino alla Cappelletta di Pino Sottano dove poi prosegui su larga sterrata in piano ignorando i pochi sentieri laterali. (Dopo Pino S. alla <b>X rossa</b> si aggiunge anche un <b>disco pieno rosso</b> ). Prosegui a lungo in piano; poco dopo aver superato un traliccio trovi un bivio alla tua <b>SX</b> segnato da un ometto e da molte <b>X rosse</b> ; <b>devi svoltare bruscamente a SX (ATTENTO: svolta a SX in salita e segui segnavia X rossa e NON il disco pieno rosso</b> che prosegue dritto e va in Creto).	<b>X rossa</b>			
<b>Bivio per crinale Sud monte Alpe</b>	La salita a tratti è ripida. Quando sei in cima sul crinale erboso <b>ATTENTO: prendi il sentiero in piano a SX</b> con segnavia <b>X rossa</b> che poi prosegue nel bosco; <b>NON</b> deviare a <b>DX</b> sull'evidente sentiero quasi parallelo che risale il crinale (gasdotto). Prosegui a lungo nel bosco su sentiero con <b>X rossa</b> ; su di esso, più avanti, confluirà dalla <b>DX</b> quello dell' <b>AV</b> in discesa dal m. Alpe. Segui entrambi i segnavia fino alla	<b>X rossa</b>			
<b>Chiesa di Sella</b>	Lascia la chiesa alla tua <b>SX</b> e prosegui su asfalto per c.a 50 mt. ( <b>ATTENTO: abbandona la X rossa</b> ). Attraversa la strada ( <b>freccia x Avosso + R gialle</b> ) e prendi il sentiero sulla <b>SX</b> segnato con <b>pali AV</b> e <b>3 pallini gialli</b> (non quello con <b>X nera</b> ). <b>Nota: va bene anche la sterrata in salita parallela al sentiero perché si unisce al sentiero vicino alla base dell'ex pala eolica</b> Continua per c.a 150 mt. in leggera salita, poi il sentiero passa a <b>SX</b> dell'ex pala eolica (vedi la sua base a <b>DX</b> ), curva verso <b>DX</b> e sale per un breve tratto. <b>Al bivio che subito dopo trovi segnato con palo AV (collocato a SX) vai sul sentiero a DX e segui: 3 pallini gialli - R - freccia per Avosso (ATTENTO: abbandona l'AV che va a SX verso Crocetta d'Orero)</b> . Il sentiero a <b>DX</b> che percorri, dopo un po' fa una brusca curva a <b>U</b> e va in lunga discesa nel bosco fino ai ruderi di ...	Pali AV poi freccia Avosso R 3 pallini gialli	13,8	718	<b>CONTROLLO RISTORO (*)</b>
<b>Assereto</b>	Passa in mezzo ai ruderi e prosegui in leggera salita, poi in discesa nel bosco fino a un bivio ( <b>3 pallini gialli e scritta in giallo: per Avosso</b> ) dove <b>devi svoltare bruscamente a DX</b> in discesa	3 pallini gialli			
<b>Bivio x discesa su rio Assereto</b>	In discesa dopo un pò costeggi un vecchio muretto; scendi sempre. <b>Sei su un sentiero molto ripido e con fondo parecchio instabile specie se bagnato !!!ATTENTO - PROCEDI CON CAUTELA: DISCESA PERICOLOSA !!!</b> D – 220 mt.	3 pallini gialli			
<b>Guado rio Assereto</b>	In fondo alla discesa scendi nel greto del rio e vai subito a <b>SX</b> per pochi passi, poi svolta a <b>DX</b> , attraversa il rio e sei in <b>sponda DX</b> . Stando sempre sulla <b>DX</b> prosegui nel greto ( <b>3 pallini gialli</b> ) per c.a 250 mt., poi prendi l'accidentato sentiero a <b>DX</b> che sale ripido e poi spiana. Vai a lungo in piano, poi dopo una ripida discesa, un ponticello in cemento e passate 2 case incroci una strada. Vai a <b>SX</b> e sei a....	3 pallini gialli			
<b>Pratogrande</b>	Dopo il controllo vai a <b>DX</b> , attraversa il ponte sullo Scrivia e prosegui a <b>SX</b> su strada asfaltata (SS 226) fino alla chiesa di Avosso il cui campanile è visibile in lontananza <b>(ATTENTO: la strada è trafficata: per la tua sicurezza stai sul marciapiede, dove esiste)</b>	3 pallini gialli a vista	17,6	431	<b>CONTROLLO (*) cancello h. 11</b>
<b>Chiesa di Avosso</b>	Davanti alla Chiesa attraversa la strada ( <b>ATTENTO: la strada è trafficata-attributa su strisce pedonali</b> ) e imbecca via Antica di Avosso seguendo <b>2 quadrati pieni gialli</b> . Ignora la 1° svolta a <b>SX</b> e dopo 250 mt c.a svolta bruscamente a <b>SX</b> nel vicolo che sale e poi diventa sentiero. Svolta poi di nuovo a <b>SX</b> e segui il sentiero molto ripido che sale nel bosco; in cima il sentiero spiana e poi incrocia una strada asfaltata Vai a <b>DX</b> e dopo pochi passi sei alla Cappelletta di Gorra ben visibile D + 253 mt.	2 quadrati gialli			
<b>Cappelletta di Gorra (o dell' America)</b>	Prosegui in salita sulla strada asfaltata per circa 600 mt. Al bivio (cartello stradale per Cascinette) vai a <b>SX</b> in leggera salita per circa 150 mt. fino alle poche case della frazione di Cascinette o Cassinetta. Attraversa il gruppo di case fino al trogolo alla tua <b>SX</b> e prendi la mulattiera che vedi subito dopo, sempre alla tua <b>SX</b> , e che va in leggera salita	2 quadrati gialli	19,2	656	<b>CONTROLLO RISTORO (*)</b>
<b>Cappella di S. Bernardo</b>	Sulla mulattiera vai in salita per c.a 200 mt. fino alla Cappella di San Bernardo, la superi e prendi il sentiero di <b>DX</b> che va in leggera discesa e poi in piano nel bosco fino a sbucare nel mezzo di un tornante di una strada asfaltata	2 quadrati gialli			
<b>Incrocio con strada asfaltata</b>	All'incrocio vai a <b>SX</b> in salita sulla strada asfaltata fino ad un gruppo di poche case	2 quadrati gialli			
<b>Case Fasciou</b>	Oltrepassa le case (agriturismo "Il Pero") e prosegui su asfalto in salita a tornanti fino al poligono di tiro; costeggia la recinzione del poligono in piano (NON risalire il versante del m. Banca) e prosegui sulla sterrata, che poi diventa un largo sentiero, fino alla	2 quadrati gialli			